



**DEKHOCKEY LONGUEUIL INC.**

Fred Simard

Téléphone : (514) 291-1683

**RÈGLEMENTS SPÉCIFIQUES  
ÉDITION 2010**

## **INTRODUCTION**

Dépendant de la réglementation présente dans le cahier des règlements **Officiels de Dekhockey**, approuvé par la **National Dekhockey Association** (N.D.A), et Dekhockey Québec Inc., les règlements spécifiques suivants s'appliquent pour les ligues senior de dekhockey.

## **ÉQUIPEMENTS**

1. Toutes équipes doivent avoir des chandails semblables ayant des numéros distincts et facilement identifiables. Cette règle inclut le gardien de but.
2. Des gants offrant une protection, un casque protecteur et des jambières spécialement conçues pour le dekhockey sont obligatoires.

**En plus des jambières Mylec, les jambières Rodek, V-Top, D-Gel sont acceptées.**

3. Les bâtons acceptés sont les **Mylec troués** et les **Rbk multilame 2k blancs**. Pour la catégorie B2, tous les bâtons sont tolérés (Open-piece).
4. Tout joueur jouant avec une pièce d'équipement illégale recevra une pénalité mineure. Si ce joueur est pris à nouveau en défaut, il se verra attribuer automatiquement une pénalité d'inconduite de partie.
5. Comme le règlement le mentionne les casques protecteurs doivent être attachés. Cependant nous acceptons qu'un lacet, du ruban gommé ou autre soit utilisé comme attache. Par contre un arbitre peut en tout temps demander à un joueur de changer son casque protecteur si celui ne convient au jugement de l'arbitre.
6. Si lors d'une partie les arbitres décident que les chandails se ressemblent trop, un tirage au sort aura lieu et l'équipe perdante devra changer de chandail.

## **COMPOSITION DES ÉQUIPES**

1. Une équipe a droit à un maximum de quinze (15) joueurs réguliers, à moins d'entente contraire avec Dekhockey Longueuil.

2. Joueurs de catégories supérieures :

### **Catégorie B2**

- Aucune restriction

### **Catégorie B23**

- 3 joueurs de catégorie supérieure B2

### **Catégorie B3**

- 1 joueur de catégorie B2

- +2 joueurs de catégorie B23 ou 3 joueurs de catégorie B23

### **Catégorie amicale**

- Aucun joueur de catégorie B2

- 1 joueur de catégorie B23 et 2 joueurs de catégorie B3

- Ou 3 joueurs de catégorie B3 et aucun B23

\*Aucune restriction pour les gardiens

3. Tout joueur faisant partie des onze joueurs réguliers, de son équipe, peut participer aux séries d'après saison. Un joueur réserviste peut participer aux séries d'après saison seulement s'il a disputé 3 rencontres et plus avec l'équipe. Dans le cas d'un gardien de but réserviste c'est deux parties et plus (pas nécessairement comme gardien).

4. Chaque capitaine d'équipe doit remettre sa liste de joueurs réguliers lors de la première partie. Celui-ci a jusqu'à la dernière semaine d'avril pour modifier cette liste. De plus, trois changements seulement sont tolérés.

## **DÉBUT ET DURÉE DE LA PARTIE**

1. Pour débiter une partie l'équipe doit aligner un minimum de 5 joueurs et un gardien de but habillés
2. Un réchauffement de trois minutes est permis aux deux équipes.
3. Après les trois minutes de réchauffement, un délai de cinq minutes peut-être accordé pour le début de la partie.  
Si après ce cinq minutes le nombre de joueurs minimum n'est pas respecté, l'équipe fautive est perdante (0 point) et l'équipe adverse est déclaré automatiquement gagnante (15 points).

Si une équipe veut se prévaloir de ce délai de 5 minutes, elle doit avertir les officiels

en place. Cependant elle recevra une pénalité mineure de banc.

4. Si une équipe prend une avance de 7 buts et plus le temps des périodes restantes ne sera plus chronométré. Peu importe si l'équipe en retard dans le pointage, comble partiellement ou totalement cet écart.
5. Durant une partie si les deux équipes totalisent plus de 16 pénalités (majeure ou mineure), le temps des périodes restantes ne sera plus chronométré.

## **COMPORTEMENT**

1. Dekhockey Longueuil se réserve le droit de suspendre un joueur, une équipe ou un dirigeant d'équipe advenant un comportement, une attitude ou une conduite pouvant nuire à la bonne marche des activités de la ligue.
2. Les seuls protêts acceptés sont ceux ayant trait à l'éligibilité d'un ou des joueurs. Celui-ci doit être soumis aux autorités de la ligue dans l'heure suivant la partie ou 30 minutes suivant la partie dans les séries d'après saison. Toute décision de Dekhockey Longueuil est finale et sans appel. Un coût de 25\$ sera exigé et remboursable seulement si celui est gagné.
3. Dans le cas d'une bataille :
  - L'article 59 du livre des règlements prévoit une pénalité de match ainsi qu'une pénalité majeure ( suspension de 3 parties)

- Dekhockey Longueuil ajoute automatiquement 4 parties de suspensions aux individus concernés.
- Dekhockey Longueuil ajoute aussi 2 parties à l'instigateur de la bataille.
- De plus Dekhockey Longueuil se réserve le droit d'expulser de façon définitive le ou les individus concernés.

#### 4. Tentatives de blessures.

Ces types de pénalités sont jugés cas par cas selon leur gravité.

**Double échec, assaut, six pouces, mise en échec, cingler, donner de la bande , darder, donner du genou, coup de poing , etc.**

### **NOTES IMPORTANTES :**

1. Tous les joueurs réguliers doivent s'inscrire au pro-shop avec son permis de conduire ou sa carte d'assurance maladie.
2. Tous les joueurs réservistes doivent aussi venir s'enregistrer au pro-shop. Un coût de 10\$ est exigé pour les joueurs réservistes.
3. À la demande générale lorsqu'un joueur effectue une double touche, il n'y aura qu'un arrêt de jeu.
4. Aucun contact physique avec le gardien ne sera toléré que le gardien soit dans la boîte ou pas.
5. À la demande générale lorsqu'un joueur ferme la main sur la balle, il n'y aura qu'un arrêt de jeu.
6. Lorsque deux joueurs sont en course et que l'un d'eux pose sa main dans le dos de son adversaire, il se verra attribuer automatiquement une pénalité mineure. Les officiels de la rencontre peuvent toujours attribuer une pénalité majeure si le geste risque d'entraîner des blessures.

Dans le cas où la balle restera prise dans la clôture, si c'est un offensif qui a touché en dernier à la balle, la mise au jeu doit être faite entre les lignes jaunes et bleues de zone du joueur offensif. Cependant, si la balle a été touchée en dernier par un joueur défensif, la mise au jeu doit être faite dans un des cercles à côté du gardien.

7. Il y a toujours deux passes par but.

8. Si le bâton touche la tête d'un adversaire de façon intentionnelle ou non , celui-ci se verra décerner une pénalité double mineure. Cependant les officiels peuvent toujours déterminer que l'incident vaut une pénalité majeure. Évidemment ce règlement ne s'applique pas dans le cas d'un lancé ou célébration d'un but.
9. Dans le cas d'un joueur victime d'une suspension et que celui-ci évolue dans deux catégories différence, ce joueur devra évidemment purger sa suspension dans la catégorie ou il a écopé de sa suspension. En ce qui concerne l'autre catégorie le joueur n'est pas suspendu à moins que Dekhockey Longueuil en décide autrement.

Joueur embarquant sur la surface lors d'une escarmouche ou d'une bataille.

Ce joueur obtient :

- Une double mineure
  - Une grossière inconduite
  - De plus il est responsable de ses actes par la suite.
  - Les autres joueurs le suivant obtiennent tous une mauvaise conduite (5 minutes au
  - Dek )
10. Si un joueur est suspendu pour bataille, ce joueur est automatiquement suspendu pour la soirée. Si ce joueur joue dans plusieurs catégories cette même soirée , il ne pourra prendre part à sa deuxième partie de l'autre catégorie. Le nombre de parties de suspension sera purgé que dans la catégorie ou l'incident a eu lieu. La seule différence c'est que ce joueur ne pourra rejouer cette soirée.
  11. Si un joueur est suspendu pour langage abusif , ce joueur est automatiquement suspendu pour la soirée. Si ce joueur joue dans plusieurs catégories cette même soirée , il ne pourra prendre part à sa deuxième partie de l'autre catégorie. Le nombre de parties de suspension sera purgé que dans la catégorie ou l'incident a eu lieu. La seule différence c'est que ce joueur ne pourra rejouer cette soirée.

## **12. Prolongation durant la saison**

- À la fin des trois périodes réglementaires si les buts sont égales ( ex. 2 à 2 ) une période de 3 minutes à temps continu est ajouté « change up sur le fly » aucun changement de joueur ne sera accepté par l'officiel après un arrêt de jeu. Seul un but ou la fin du trois minutes met fin à la prolongation (les points de comportements continuent d'être comptabilisé durant cette prolongation.).
- Si aucune équipe ne marque, les deux équipes auront trois tirs de barrage. L'équipe marquant le plus de buts se verra accorder la victoire.
- Dans le cas ou se serait égale, encore un tir de barrage est accordé à chaque équipe jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant. Par contre les deux équipes doivent poursuivre les tirs de barrage avec les joueurs n'ayant pas été sélectionnés durant les trois premiers tirs.
- À la suite de la prolongation et des tirs de barrage, l'équipe gagnante aura trois points pour le gain et l'équipe perdante 0 point pour la défaite (formule Dek).
- Ensuite, les points de la formule Dek sont calculés.

## **13. Prolongation en séries et tournoi**

- À la fin des trois périodes réglementaire, si les buts sont égale (2à 2) une période de 5 minutes chronométrés est ajoutée. Seul un but ou la fin du 5 minutes met fin à la prolongation ( les points de comportements continue d'être comptabilisé durant cette prolongation).
- Si aucune équipe ne marque, les deux équipes auront 5 tirs de barrage. L'équipe marquant le plus de buts se voit accorder la victoire.
- Dans le cas ou se serait égale, encore un tir de barrage est accordé à chaque équipe jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant. Par contre les deux équipes doivent poursuivre les tirs de barrage avec les joueurs n'ayant pas été sélectionnés durant les 5 premiers tirs.
- À la suite de la prolongation et des tirs de barrage, l'équipe gagnante aura trois points pour le gain et l'équipe perdante 0 point pour la défaite (formule Dek).

- Ensuite, les points de la formule Dek sont calculés.
- L'équipe ayant le plus de points à la formule Dek passe à la ronde suivante. En cas d'égalité à la formule Dek l'équipe ayant le plus de buts passe à la ronde suivante.

**BONNE SAISON À TOUS !**